



GOVERNO DO ESTADO DA PARAÍBA
SECRETARIA DE ESTADO DA CIÊNCIA, TECNOLOGIA, INOVAÇÃO E ENSINO SUPERIOR - SECTIES
FUNDAÇÃO DE APOIO A PESQUISA DO ESTADO DA PARAÍBA - FAPESQ

EDITAL Nº 32/2026 – SECTIES/FAPESQ/PB EDITAL DE FLUXO CONTÍNUO FAPESQ E UNIDADES EMBRAPPII

O Governo da Paraíba por meio da Fundação de Apoio à Pesquisa do Estado da Paraíba – FAPESQ, em parceria com a Secretaria de Estado da Ciência, Tecnologia, Inovação e Ensino Superior da Paraíba – SECTIES e as Unidades EMBRAPPII (UEPB, UFCG e IFPB), tornam público o 1º Resultado Parcial Após Recurso do Edital nº 32/2026 – SECTIES/FAPESQ/PB - Edital de Fluxo Contínuo FAPESQ e Unidades EMBRAPPII.

1º RESULTADO PARCIAL APÓS RECURSO

UNIDADE EMBRAPPII	PROPONENTE	TÍTULO DO PROJETO	EMPRESA	ORÇAMENTO	SITUAÇÃO DA PROPOSTA
CEEI/UFCG	Antonio Francisco Leite Neto	IsoVision: Sistema Inteligente de Análise de Imagens Termográficas para Diagnóstico Automatizado de Isolamentos em Linhas de Transmissão e Subestações	Power Solis Solution and Innovation LTDA	R\$ 198.316,16	Aprovada e Classificada
	Eduardo Macedo Cavalcanti Freitas	NutriAI Escolar	Eduardo Macedo Cavalcanti Freitas	R\$ 200.000,00	Aprovada e Classificada
Polo de Inovação IFPB	Ana Mayara Silva Negreiros	Manufatura aditiva para construção civil – Projeto e construção de um protótipo de impressora 3D para construções de habitações (Parahyba3D)	48.928.187 Ana Mayara Silva Negreiros	R\$ 174.407,59	Aprovada e Classificada
	Arthur Silva Freire	Tacitus AI: Framework Inteligente para Extração e Estruturação de Conhecimento Tácito em Ambientes Operacionais	Arthur Silva Freire	R\$ 169.630,23	Aprovada e Classificada
	Matheus Aleixo Maciel	BIM.ia - Plataforma Inteligente para Gestão Digital da Construção Civil	CR Construções e Incorporações Imobiliárias LTDA	R\$ 200.000,00	Aprovada e Classificada
	Rafael Henrique Porto Estrela	SBR ACooustic Shield Analyzer (SBR-ASA)	Rafael Henrique Porto Estrela	R\$ 200.000,00	Aprovada e Classificada

Campina Grande, 27 de julho de 2026.

Amilcar Rabelo de Queiroz
Presidente da FAPESQ/PB

