



GOVERNO DO ESTADO DA PARAÍBA
SECRETARIA DE ESTADO DA CIÊNCIA, TECNOLOGIA, INOVAÇÃO E ENSINO SUPERIOR – SECTIES
FUNDAÇÃO DE APOIO A PESQUISA DO ESTADO DA PARAÍBA - FAPESQ

EDITAL Nº 70/2025 - SECTIES/FAPESQ/PB SELEÇÃO DE EQUIPES PARA O
CIRCUITO GAME DEV QUEST - DESENVOLVIMENTO DE JOGOS DIGITAIS

A Fundação de Apoio à Pesquisa do Estado da Paraíba – FAPESQ/PB, em parceria com a Secretaria de Estado da Ciência, Tecnologia, Inovação e Ensino Superior da Paraíba – SECTIES/PB, torna público o resultado final das 05 (cinco) equipes para a terceira fase do EDITAL Nº 70/2025 - SECTIES/FAPESQ/PB SELEÇÃO DE EQUIPES PARA O CIRCUITO GAME DEV QUEST - DESENVOLVIMENTO DE JOGOS DIGITAIS.

Nomes dos Jogos	Nome CEO	Aspectos Comerciais	Aspectos Técnicos	Média final	Situação
Guardiões da Bandeira	Francisco André Martins Pamplona Filho	35,50	16	51,50	Aprovado
Projeto SOLACE	Herick José de Freitas	30,50	18	48,50	Aprovado
Brew & Boom	Caio Lucas Donato Camboim	32,50	14	46,50	Aprovado
Homelet	Matheus Ferreira Fernandes	31,50	14	45,50	Aprovado
INVERSO	Dâm Mageski de Sousa	32,00	12	44,00	Aprovado
Frontier Defense – Monsters Assemble	Gabriele dos Santos Almeida	26,00	14	40,00	Não aprovado
Primeiro Caso	Kaio Barbosa dos Santos	21,00	8	29,00	Não aprovado
The UnderRat	Pedro Gabriel Holanda Andrade	21,00	4	25,00	Não aprovado
Apágua	Saulo Mendes Dias	16,50	3	19,50	Não aprovado
O Guardião das Sete Regiões	Luiz Gustavo Ferreira de Brito	16,50	2	18,50	Não aprovado

Campina Grande - PB, 18 de setembro de 2026.

Amilcar Rabelo de Queiroz
Presidente FAPESQ/PB